助成　公益財団法人新潟県スポーツ振興米山稔財団



|  |
| --- |
| 　バスケットボールは、世界でトップクラスの競技人口を誇るスポーツです。そして、この3x3(スリー・エックス・スリー)は、オリンピックの正式種目にもなっている、今、大注目のスポーツであります。3x3は、通常のバスケットボールコートの1/2、試合時間も1/4ですが、HARD&SPEEDY、見ごたえ十分、やりごたえも十分です。人数も少なく、気軽にバスケットボールを楽しむことができるため、大人から子供まで世代を超えて交流し、普及促進を図るとともに青少年の健全育成とスポーツマンシップを築くことを目指します。 |

**【申し込み・問い合わせ先】**

一般財団法人上越市スポーツ協会（URL：https://www.joetsu-taikyo.jp/）

〒943-0805　上越市木田1-17-33　上越市総合体育館内

TEL:525-4119　　FAX:525-4169

担当：池田（E-mail：d-ikeda@joetsu.ne.jp）

１　主　　催　　　一般財団法人上越市スポーツ協会

２　共　　催　　　上越市バスケットボール協会

３　後　　援　　　上越市　　上越市教育委員会　　一般財団法人新潟県バスケットボール協会

４　協　　力　　　㈱モルテン

５　主　　管　　　JOETSU 3x3 TOURNAMENT実行委員会

６　日　　時　　　令和７年８月１５日（金）

午前の部　…　受付08:00～　代表者会議08:20～

開会式　8:30～　　競技開始09:00～

午後の部　…　受付12:40～　代表者会議13:00～　競技開始13:30～

※午前の部、午後の部終了後に10回記念フリースロー大会（または、

３ポイントシュート大会）を予定しています。

７　会　　場　　　上越市総合体育館（〒943-0805 上越市木田1-17-33　℡:025-525-4119）

８　カテゴリー　　　○一般男子の部　　　　○一般女子の部

○高校生男子の部　　　○高校生女子の部

○中学生男子の部　　　○中学生女子の部

○小学生男子の部　　　○小学生女子の部

※申込み状況により、カテゴリーが変更となる場合があります。

９　対　　象　　　小学生以上の健康な男女

10　チーム編成　　　⑴　各チームの登録メンバーは、４人以上６人以内とする。

⑵　男子の部については、男女混合可とする。その場合の女子の得点は、

＋１点とする（女子チームに男子が加わることは認めません。）。

⑶　その他、当実行委員会が認めたチームの参加を認める。

11　競技規則　　　「FIBA 3x3 競技規則」に準ずるほか、別紙「大会競技規則」を採用する。

12　競技方法　　　予選後、決勝トーナメントを行う。

13　表　　彰　　　すべてのカテゴリーにおいて、１位から３位まで表彰する。

14　参加費　　　○一般１人1,500円　　○高校生1人1,000円　　○小・中学生1人800円

裏面へ ☞

15　参加賞　　　参加者全員に10回記念オリジナルＴシャツを進呈（色は紺色です。）

　　　　　　　　　　※今年は10回記念の参加賞として、特別にＴシャツを配布します。

参加申込書にサイズ（S・M・L・LL・3L）を記入してください。

|  |
| --- |
| ☆10回記念Ｔシャツは、希望者に販売します。希望される方は、参加申込書欄の「Ｔシャツ販売希望欄」に枚数・サイズを記入し、参加費と一緒にお支払いください。○価格：１，５００円　　○サイズ：Ｓ～３Ｌ○カラー：赤のみ（デザインは、参加賞Ｔシャツと同じです。） |

16　申込期限　　　令和７年７月１４日（月）必着（チーム数に制限はありません。期限厳守でお願いします。）。

17　申込方法　　　別紙「参加申込書」に必要事項を記入し、①「参加申込書」②「参加費」について、下記のいずれかの方法で上記申込期限までに申し込んでください。

　　　　　　　　　①「参加申込書」については、

　　　　　　　　　　ア）スポーツ協会に持参　イ）郵送　ウ）Ｅメール（アドレスは下記）

|  |
| --- |
| Ｅメールアドレス：d-ikeda@joetsu.ne.jp |

　　　　　　　　　②「参加費」については、

　　　　　　　　　　ア）スポーツ協会に持参　イ）現金書留　ウ）振込み

|  |  |
| --- | --- |
| 振込先 | 銀行名：第四北越銀行　上越市役所出張所種　類：普通預金番　号：５０１７１８０口座名：一般財団法人上越市スポーツ協会　会長　木浦正幸 |

※参加費は、事前に入金してください。

※振込みの場合、振込手数料は各チームで負担してください。なお、振込みはチーム名でお願いします。

※参加申込書は、当協会ホームページからダウンロードできます。

18　開催の有無　　　⑴　地震、風水害等により大会が中止となる場合があります。

⑵　不測の事態に陥った場合、主催者の上越市スポーツ協会とJOETSU 3x3 TOURNAMENT実行委員会が協議し、大会を中止とする場合があります。

⑶　大会が中止となった場合は、上越市スポーツ協会ホームページに掲載するとともに事務局から代表者に連絡します。

⑷　大会が中止となった場合は、いかなる場合でも参加料の返金はありません（参加賞をお渡しします。）。

19　そ の 他　　　⑴　「カテゴリー」「競技規則」「競技方法」「表彰」については、変更となる場合がありますので、あらかじめご了承ください。

⑵　傷害保険に加入します。

⑶　大会が中止となった場合の参加賞の受け渡し方法については、事務局から改めて連絡します。

⑷　テーブル・オフィシャルズについては、各チームからご協力をお願いします。なお、帯同審判はありません。

　　　　　　　　　⑸　大会当日の選手以外の方の入場・観戦は自由です。

　　　　　　　　　⑹　質問等がありましたら、大会事務局へ問い合わせてください。

**【申込み・問合せ先】**

一般財団法人上越市スポーツ協会

〒943-0805 上越市木田1-17-33 上越市総合体育館内

TEL:025-525-4119／FAX:025-525-4169

URL：http://www.joetsu-taikyo.jp/

担当：池田（E-mail：d-ikeda@joetsu.ne.jp）

ここから、

参加申込書

のページに

いきます。

ご利用くだ

さい。

**大会競技規則**【3x3競技規則（簡易版）及び特別ルール】

下記のうち、網掛部が「特別ルール」となります。

|  |  |
| --- | --- |
| コート | 標準コートは、横１５ｍ、縦１１ｍ |
| ボール | 専用ボール『リベルトリア』を使用（小学生の部は５号ボール） |
| 選手登録 | ６人以内（出場選手３人＋控え選手３人）※１チーム４人以上は必須 |
| ユニフォーム | チームで統一されたものを着用すること。 |
| 審判 | １人または２人 |
| タイムアウト | なし |
| ゲームの開始 | ジャンケンによって決定※ジャンケンに勝ったチームが最初に攻撃側となるか守備側となるかを選択する。最初に攻撃側を選択した場合、延長の開始は、試合開始時に守備側であったチームの攻撃でゲームを開始する。 |
| 競技時間とゲームの勝敗 | 試合時間は、８分間の１ピリオド。競技時間が終了した時点で得点の多いチームが勝ち。※どちらかのチームが２１点以上得点した場合、その時点で試合終了となり、そのチームを勝ちとする。※フリースロー時以外は、時間を止めずに行う。ただし、ピリオド残り１分間は、ボールデッドになったときに時間を止める。 |
| 延長 | 先に２点を先取したチームの勝ち（この場合、２１点ルールは適応にならない。）※１分間のインターバルの後に延長を行う。※延長の開始は、試合開始時に守備側であったチームの攻撃でゲームを開始する。 |
| 得点 | ツーポイントライン（以下「アーク」という。）の内側からのショットによるゴールは１点、アークの外側からのゴールは２点、フリースローによる得点は１点。※男子の部に出場の女子の得点は、＋１点とする。 |
| ショットクロック | 原則なし　※カテゴリー・試合順によって、ショットクロックを採用する場合があります。 |
| ショット動作中のファウルで与えられるフリースロー | アークの内側でのショット時のファウルは、１本のフリースローアークの外側でのショット時のファウルは、２本のフリースロー |
| チームファウルによる罰則（７、８、９回目） | ショット時でないファウルであっても、ファウルを受けたチームは２本のフリースローが与えられる。アークの内側からのショットに対するファウルにもこの罰則は適応される（ショットがカウントでも２本のフリースローを与える。）。※オフェンスファウルには適用しない。 |
| チームファウルによる罰則（１０回以上） | ショット時でないファウルであっても、ファウルを受けたチームは２本のフリースローが与えられ、さらに、ボールの所有権も与えられる。アークの内側からのショットに対するファウルにもこの罰則は適応される（ショットがカウントでも２本のフリースローを与え、ボールの所有権も与える。）。※オフェンスファウルには適用しない。 |
| テクニカルファウル/アンスポーツマンライクファウルによる罰則 | テクニカルファウル：ファウルを受けたチームには１本のフリースローが与えられ、そのフリースローの成否にかかわらず、攻撃権が与えられる。アンスポーツマンライクファウル：ファウルを受けたチームには２本のフリースローが与えられる。また、チームファウルにおいて２回のファウルとしてカウントする（チームファウルが１０回以上の場合は攻撃権が与えられる。）。※オフェンスファウルには適用しない。 |
| フィールドゴールが成功したときのボールの所有権 | 守備側だったチームが攻撃側となり、ゲームを再開する。新たに攻撃側になったチームは、リングの下からドリブルあるいはパスによってボールを一度アークの外（※１）まで運ばなければならない。新たに守備側になったチームは、ボールが“ノーチャージセミサークル”の外に出るまではボールに対してプレイをしてはならない。 |
| 守備側がリバウンド、スティールしたとき | ドリブルまたはパスなどによって、ボールを一度アークの外まで運ばなければならない。 |
| ノット・クリア・ザ・ボール | 上記のとおり、ボールの所有権が変わった際に、アークの外側までボールを運ばずにショットをしてしまった場合は、バイオレーションである。ショットをしたときに、バイオレーションとなるので、ショット以外のプレイ（パスやドリブル、フェイク等）をしているときには、バイオレーションにはならない。その際には、審判は片腕を揚げ、左右に振ることで、まだボールがアークの外側に運ばれていいないことを選手に伝えなくてはならない。 |
| ボールデッドになった時のボールの所有権 | コート内のアーク外側の頂点付近で、守備側になるチームの選手が攻撃側になるチームにボールをパスあるいはトスして渡し（“チェックボール”）ゲームを再開する。 |
| ジャンプ・ボール（ヘルドボール）のとき | 守備側だったチームのボールとなり、チェックボールでゲームを再開する。 |
| 個人ファウルと退場 | アンスポーツマンライクファウルを２回、または、ディスクォリファイリングファウルを宣告された選手は退場となる。ただし、個人のパーソナルファウルはカウントしない。 |
| 選手交代 | どちらのチームもボールがデッドになり、“チェックボール”が行われる前であれば選手交代をすることができる。また、フリースローが行われる前も選手交代をすることができる。交代する選手は、コートから退く選手がコートから出る際に“タッチ”等の身体接触を交わしてからゲームに入ること。審判やＴＯに選手交代を伝える必要はない。※フィールドゴール/フリースローが成功した直後に、選手交代をすることはできない。 |

(※1)「アークの外側に出る」というのは、ボールを持った選手の両足がアークの内側についていない状態を指す。

(※2)上記競技規則は3x3ルールを分かり易く要約したものである。詳しくはFIBA3x3 競技規則を参照すること。